

Stoppuhr

Handbuch



Eine Software zur Organisation von
Orientierungsläufen

von Andreas Bode

| |
|---------------------------------|
| Version: 0.81 |
| Ausgabestand: 2010-01-05 |

INHALT

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| Inhalt | 2 |
| 1 Einführung | 3 |
| 1.1 Eignung | 3 |
| 1.2 Nicht vorhandene Funktionen | 3 |
| 1.3 Lizenzierung | 3 |
| 1.4 Voraussetzung | 3 |
| 2 Prozess | 4 |
| 2.1 Übersicht | 4 |
| 2.2 Fliegende Startzeitvergabe | 4 |
| 3 Bedienung | 4 |
| 3.1 Allgemeines | 5 |
| 3.1.1 Hauptmenü | 5 |
| 3.1.2 Listen | 5 |
| 3.2 Meldungen bearbeiten | 6 |
| 3.2.1 Liste der Starter | 6 |
| 3.2.2 Neuer Starter | 6 |
| 3.2.3 Korrigiere Name, Verein ... | 7 |
| 3.2.4 Ändere Starter | 7 |
| 3.2.5 Startzeiten vergeben | 8 |
| 3.2.6 Sonstiges | 8 |
| 3.3 Nachmeldungen | 8 |
| 3.4 Stammdaten bearbeiten | 8 |
| 3.5 Startdokumente | 9 |
| 3.5.1 Startkarten | 9 |
| 3.5.2 Startlisten | 9 |
| 3.5.3 Statistik der Starter | 10 |
| 3.5.4 Teilnahmedokumente | 10 |
| 3.6 Zieleinlauf | 11 |
| 3.6.1 Uhren | 11 |
| 3.6.2 Zeitnahme manuell | 11 |
| 3.6.3 Zeitnahme Barcode | 12 |
| 3.6.3.1 Zeiterfassung | 12 |
| 3.6.3.2 Korrektur Zeitliste Barcode | 13 |
| 3.6.4 Korrektur Ergebnisse | 13 |
| 3.7 Ergebnisse | 14 |
| 3.7.1 Schnellwertung | 14 |
| 3.7.2 Ergebnislisten | 14 |
| 4 Administration | 15 |
| 4.1 Neuen Wettkampf anlegen | 15 |

| | | |
|----------|--------------------------------|-----------|
| 4.2 | Wettkampf einrichten | 15 |
| 4.3 | Bahnen einrichten | 16 |
| 4.4 | Startampel einrichten | 17 |
| 4.5 | Nicht dokumentierte Funktionen | 17 |
| 4.6 | Startkartendesign | 18 |
| 5 | Fehlerbehandlung | 19 |
| 5.1 | Allgemein | 19 |
| 5.2 | Kritische Aktivitäten | 19 |
| 5.3 | Bekannte Fehler | 20 |

1 EINFÜHRUNG

1.1 Eignung

Die Software ist geeignet Orientierungsläufe mit mehreren hundert Teilnehmern zu organisieren, soweit diese nicht den strikten Bedingungen der zentralen Wettkampfbestimmungen unterliegen.

Dazu gehören:

- Trainingsläufe
- lokale Wettkämpfe
- Schul OL

Die Software wurde insbesondere für Wettkämpfe entwickelt, bei denen eine einzige Person Start, Ziel und Wettkampfbereich vereint.

Außerdem wurde Wert auf die besonderen Randbedingungen bei Volks OL gelegt. Unter anderem wird auf den Einsatz elektronischer Postenkontrollsysteme verzichtet. Startgruppen aus mehreren Läufern sind zugelassen. Spezielle Startkarten beinhalten zusätzlich den Eindruck der Postencodes.

Ein Barcodeverfahren ermöglicht die vollelektronische Erfassung von Start- und Zielzeiten ohne SI Chips auch bei Volksläufen.

1.2 Nicht vorhandene Funktionen

Die Software verfügt über kein Verfahren die Startliste automatisch zu erzeugen.

1.3 Lizenzierung

Der Einsatz der Software ist ohne Einschränkung freigegeben.

Die Ersteller der Software schließen jede Haftung aus.

1.4 Voraussetzung

Die Software ist eine MS Access Anwendung.

Auf dem ausführenden Rechner muss MS Access 2000 oder höher installiert sein.

Für die Verwendung der Barcodetechniken muss der Schriftsatz *code39.ttf* installiert sein. Ein Barcodescanner, der Code 39¹ erkennen kann ist notwendig.

2 PROZESS

2.1 Übersicht

Die Software unterstützt verschiedene Typen von Wettkampforganisationen.

Dazu gehören:

- klassische OL Organisation mit Startliste
- Startzeitvergabe am Lauftag direkt am Start
- fliegende Startzeitvergabe

Die Erfassung der Zeiten kann über die Tastatur oder über einen handelsüblichen Barcodescanner erfolgen.

2.2 Fliegende Startzeitvergabe

Die Organisation ist nur mit Barcodescanner praktikierbar und reduziert den Aufwand am Lauftag auf ein Minimum.

Die Startkarten erhalten neben der lesbaren Startnummer die Startnummer als Barcode und werden vor dem Wettkampf gedruckt.

Für die folgenden noch nicht belegten Startnummern sind Barcodeaufkleber mit den entsprechenden Startnummern vorzubereiten oder entsprechende „vakant“ Startkarten zu drucken.

Der Sportler erhält im WKZ oder direkt am Start die Startkarte ohne eine Startzeit.

Nachmelder erhalten eine Blankostartkarte mit aufgedrucktem Barcode und tragen Ihren Namen selber ein. Der Eintrag in die Datenbank erfolgt nach dem Lauf.

Mit dem Einlesen der Startnummer in die Software beginnt der Lauf.

Mit dem erneuten Einlesen der Startnummer von der Startkarte endet der Lauf.

Die Laufzeit ist die Differenz der beiden Zeiten.

Start- und Ziel können von einem Scanner gemischt verarbeitet werden.

2.3 Startliste und Barcode Zeiterfassung

Die Organisation ist nur mit Barcodescanner praktikierbar und insbesondere bei Läufen mit sehr vielen Startern (Schul OL) angebracht.

Die Startkarten erhalten neben der lesbaren Startnummer die Startnummer als Barcode sowie sie Startzeit und werden vor dem Wettkampf gedruckt.

Für die folgenden noch nicht belegten Startnummern sind entsprechende „vakant“ Startkarten zu drucken.

Der Sportler erhält im WKZ die Startkarte mit eingedruckter Startzeit. Diese wurde vom Organisator zuvor manuell zugewiesen.

¹ Code 39 ist einer der einfachsten Barcodes und wird von fast allen handelsüblichen Scannern gelesen. Ein Scanner ist bei eBay für ca. 30€ zu haben (Stand 2008).

Nachmelder erhalten einen „vakant“ Startplatz und tragen Ihren Namen selber ein. Der Eintrag in die Datenbank erfolgt nach dem Lauf.

Der Lauf beginnt am Start bei der angegebenen Startzeit.

Mit dem Einlesen der Startnummer von der Startkarte endet der Lauf.

Die Laufzeit ist die Differenz der beiden Zeiten.

3 BEDIENUNG

3.1 Allgemeines

3.1.1 Hauptmenü

Das Hauptmenü wird mit dem Start des Programms angezeigt und sollte immer am rechten oder linken Bildschirmrand dargestellt sein. Es darf nicht geschlossen werden.



Die Uhr wird entsprechend der Einstellung des Wettkampfs angezeigt. Siehe auch Kapitel 3.6.1.

| | |
|------------|--|
| Verein | Organisation von Vereinsnamen |
| Sportler | Organisation von Namen |
| Starter | Organisation der Startliste Organisationsbüro |
| Einlauf | Zeiten stoppen Zieleinlauf Bei Barcode auch Startzeiten |
| Korrektur | Laufzeiten korrigieren, Disqualifikationen usw. |
| Ergebnisse | Verschiedene Ergebnisausdrucke |
| Basisdaten | Wettkampf Basisdaten Einstellung des Programms |
| Weitere | Sonstige Funktionen - weitere Ergebnislisten - Startlisten - Startkartendruck |



3.1.2 Listen

Die meisten Listen sind filterbar.

Zyanfarbene Filterfelder erlauben die Eingabe von Filterkriterien.



Meist werden alle Listenelemente dargestellt, die die eingegebenen Texte beinhalten. Ausnahme bilden Filterfelder, bei denen standardmäßig ein Stern eingetragen ist.

3.2 Meldungen bearbeiten

3.2.1 Liste der Starter

Die Bearbeitung der Meldungen erfolgt über den Menüpunkt **Starter**.

Maske Meldungen

Es werden alle gemeldeten Starter dargestellt. Ein „Starter“ kann aus zu bis zu 4 Sportlern bestehen.

Über die Buttons „**AK berechnen**“, „**StartNr = ID**“ und „**temporäre Namen zuweisen**“ werden notwendige Automatismen im Hintergrund gesteuert.


Hinweis: Bitte während der Verwendung des Formulars hin und wieder nach dem Eintrag eines Starters den Button „**alle 3**“ klicken. In ungünstigen Fällen, insbesondere bei Nachmeldungen kann es sonst dazu kommen, dass ein eingetragener Starter nicht angezeigt und an verschiedenen Stellen nicht bekannt ist.

3.2.2 Neuer Starter

Neue Starter werden über den Button **Neu** angelegt.

In der zugehörigen Maske sind die Starter einzutragen.

Einfach den Namen eintragen.

Sobald der Name in der Liste aller zur Verfügung stehenden Starter auftaucht, kann er über den  Button eingefügt werden.

Ist der Starter nicht bekannt, bitte vollständig eintragen. Der Sportler wird zum Ende automatisch in die Liste der Sportler aufgenommen.

Ist der Jahrgang nicht bekannt, kann das Feld leer bleiben. In diesem Fall wird automatisch auf ohne Altersklasse gestellt.¹

Ein eingetragener Verein im aufrufenden Formular wird als Suchstring verwendet.

Sind alle Angaben für den Starter erfolgt, wird er über den Button der Startliste hinzugefügt.



¹ Als Geburtsjahr wird in diesem Fall 2099 eingetragen.

Die eingetragenen Daten werden zum Abschluss noch angezeigt.

Änderungen sind in dem Fenster nicht möglich.



Hinweis: Der Name „vakant“ wird immer angezeigt, unabhängig von der eingetragenen Filterbedingung.

3.2.3 Korrigiere Name, Verein ...

Die Funktion erlaubt es Angaben der jeweiligen Personen zu ändern:

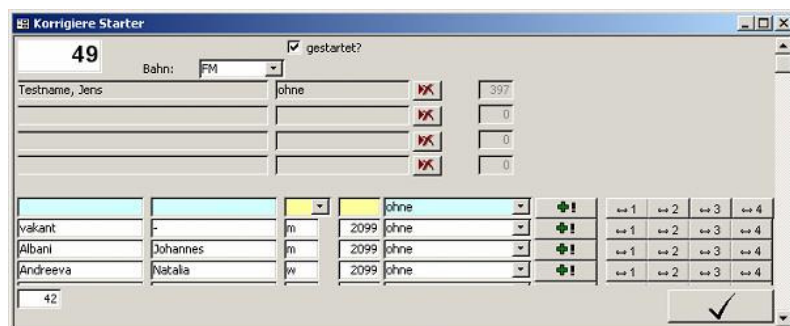
- Name, Vorname
- Geschlecht
- Verein
- Jahrgang



3.2.4 Ändere Starter

Die Korrekturfunktion erlaubt es einen Starter zu ändern. Hier können andere Sportler eingetragen werden oder Gruppenteilnehmer gelöscht werden.

Stammdaten von vorhandenen Sportlern können direkt korrigiert werden.

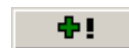


Beim Aufruf ist immer der Verein des ersten Sportlers der Startgruppe als Voreinstellung des Vereinsfilters eingetragen.

Über die Löschkfunktion wird ein Sportler aus der Startgruppe entfernt. Wird der letzte Sportler entfernt wird der Starter automatisch vakant und auf nicht gestartet gesetzt.



Der entsprechende Sportler wird als weiterer Teilnehmer der Startgruppe hinzugefügt. War der Starter zuvor vakant, wird er automatisch auf gestartet gesetzt.



Es wird jeweils der 1., 2. 3. oder 4. Teilnehmer der Startgruppe ausgetauscht.



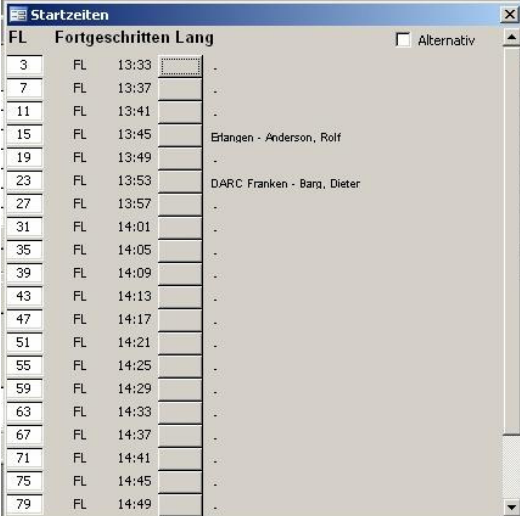
Ist ein Sportler noch nicht in den Stammdaten vorhanden ist er in den Suchfeldern vollständig einzutragen. Die Daten werden dann direkt in die Stammdaten übertragen.

3.2.5 Startzeiten vergeben

Die Startzeit kann direkt eingegeben werden.

Über den Button  kann die Startzeit aus einer List aller möglichen Startzeiten gewählt werden. Bereits belegte Startzeiten sind dargestellt.

Wurden die Startzeiten paralleler Bahnen gekämmt organisiert, so erhält man mit Aktivierung der Option **Alternativ** alle Startzeiten der Bahnen, die den gleichen Start haben. Auch diese können ausgewählt werden.



| FL | Fortgeschritten | Lang |
|----|-----------------|-------|
| 3 | FL | 13:33 |
| 7 | FL | 13:37 |
| 11 | FL | 13:41 |
| 15 | FL | 13:45 |
| 19 | FL | 13:49 |
| 23 | FL | 13:53 |
| 27 | FL | 13:57 |
| 31 | FL | 14:01 |
| 35 | FL | 14:05 |
| 39 | FL | 14:09 |
| 43 | FL | 14:13 |
| 47 | FL | 14:17 |
| 51 | FL | 14:21 |
| 55 | FL | 14:25 |
| 59 | FL | 14:29 |
| 63 | FL | 14:33 |
| 67 | FL | 14:37 |
| 71 | FL | 14:41 |
| 75 | FL | 14:45 |
| 79 | FL | 14:49 |

3.2.6 Sonstiges

Sollte eine Meldung für einen Verein vorliegen, der noch nicht existiert, ist zunächst der Verein in die Stammdaten einzutragen.

Dazu muss die Eingabemaske **Starter** geschlossen werden.

Starter ohne Verein bekommen den Verein „ohne“ zugewiesen.

3.3 Nachmeldungen

Nachmeldungen werden wie Meldungen behandelt. Es ist möglich die Startzeit direkt bei der Meldung zu vergeben.

Nicht angetretene Starter sind durch Deaktivierung des Felds „gestartet“ zu entfernen.

Soll eine Startnummer neu vergeben werden, ist der ursprüngliche Eintrag zu ändern.

Achtung: Bei der Verwendung von Barcodes ist darauf zu achten, dass die ausgehändigte Startkarte einen Startnummernaufdruck oder Aufkleber mit Barcode erhält, die der eingetragenen Startnummer entspricht.

3.4 Stammdaten bearbeiten

Für die Bearbeitung von Stammdaten sind die Menüpunkte Verein und Sportler vorgesehen.

Es können die Daten aller zur Verfügung stehenden Sportler und Vereine editiert werden.

Stammdaten anderer Versionen der Stoppuhr können importiert werden. Siehe dazu Abschnitt xxx.

3.5 Startdokumente

3.5.1 Startkarten

Der Startkartendruck ist über die weiteren Funktionen zu erreichen.

Es können nur Startkarten für eingetragene Starter gedruckt werden.



Gedruckt werden jeweils die Startkarten für die dargestellte Liste der Starter.

Wenn Startkarten für Vakant Plätze mit gedruckt werden sollen, müssen diese zuvor in die Liste der Starter eingetragen werden.

Es kann eine Reihe leerer Startkarten für die folgenden noch nicht genutzten Startnummern gedruckt werden. Die Startnummern sind in der Datenbank noch nicht belegt sondern werden erst bei Vorliegen einer Nachmeldung aktiviert. Für diese kann dann die leere Startkarte genutzt werden.¹

Im unteren Feld ist zuerst das gewünschte Startkartenformular auszuwählen. Die zuletzt gewählte Startkarte steht oben in der Liste. Es stehen verschiedene Formulare zur Verfügung, die auch angepasst werden können.²

Über den Haken Button werden alle angezeigten Listeneinträge markiert. Damit können z.B. bereits gedruckte Startkarten gekennzeichnet werden.

Achtung: Der Druck von Startkarten sollte immer mit einigen wenigen Startern getestet werden.

3.5.2 Startlisten

Unter den weiteren Funktionen stehen verschiedene Startlisten zur Verfügung.

Startliste nach Bahnen Je Bahn wird eine extra Liste angegeben
→ Veröffentlichung und Aushang

Startliste Vereinsweise Je Verein wird eine extra Seite mit den Startzeiten aller gemeldeten Vereinsmitglieder gedruckt
→ Liste für Meldeunterlagen

Startliste Total gemeinsame Startliste aller Starter
→ WK-Leiter

Liste Starter Startliste ohne Zeiten
→ WK-Leiter und Aushang bei Barcodeläufen

Starliste für Starter Für jede Minute werden die zu startenden Läufer aufgeführt. Startzeiten ohne Läufer werden angegeben. Die Liste beginnt kurz vor der Nullzeit und beinhaltet Felder zur Markierung.
→ Starter und Vorstarter

¹ Das Vorgehen ist bei Barcodeläufen dringend zu empfehlen, da ansonsten für Nachmelder keine Barcode Startkarten zur Verfügung stehen. Auf diese Weise kann auch auf „vakant“ Plätze verzichtet werden.

² Ein Formular liegt in MS Access als Bericht vor. Wird eine völlig neue Startkarte aus diesen Vorlagen erstellt, ist diese außerdem in der Tabelle „Tab Startkarten Liste“ einzutragen. Anderenfalls kann sie nicht genutzt werden.

3.5.3 Statistik der Starter

Über die Funktion „Statistik“ wird eine Statistik der Bahnbelegung ausgegeben.

Dabei werden für jede Bahn zwei Kennwerte bereitgestellt:

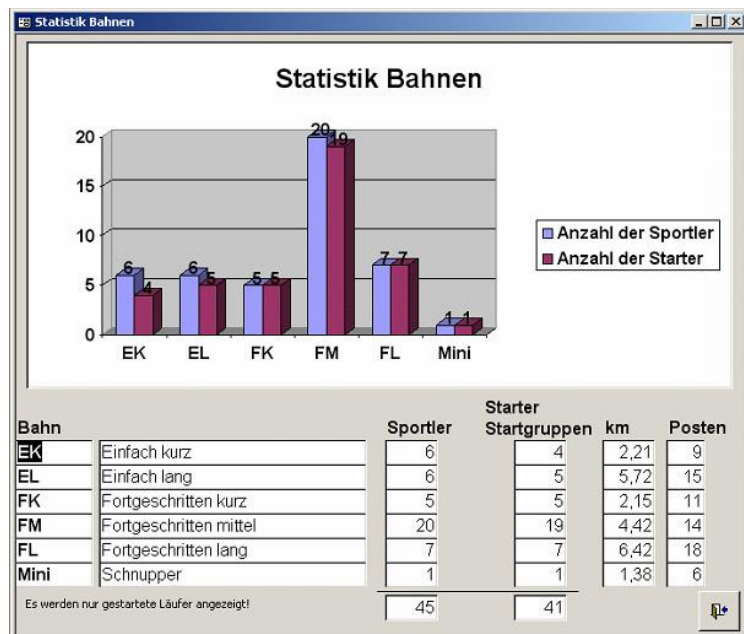
Anzahl der Sportler:

Die Zahl entspricht der Anzahl der erforderlichen Karten, wenn in Startgruppen mit mehreren Personen jeder eine Karte erhält

Anzahl der Starter:

Die Zahl entspricht der Anzahl der erforderlichen Startplätze auf dieser Bahn

Es werden alle Einträge berücksichtigt, die als „gestartet“ markiert sind.¹



3.5.4 Teilnahmedokumente

Über die Funktion „Teilnahmeurkunden drucken“ können Urkunden für alle gemeldeten Teilnehmer erzeugt werden.

¹ „vakant“ Startplätze sind üblicherweise nicht als „gestartet“ markiert!

3.6 Zieleinlauf

3.6.1 Uhren

Über den Uhr Button wird eine zur jeweiligen Organisationsform gehörige Digitaluhr aufgeblendet. Diese gibt entweder die Startzeit oder die aktuelle Zeit an.



Im Fall der Anzeige als Startzeit läuft die Zeit vor der Startzeit als Count Down.

Bei einer dynamischen Vergabe der Startzeiten kann eine Startampel aufgeblendet werden. Diese zeigt für jede Startgasse an, ob der nächste Läufer gestartet werden kann (rot, gelb, grün).

Bei Monitoren mit geringer Auflösung reicht der Platz eventuell nicht für das Fenster der Zeiterfassung und die Startampel aus.



3.6.2 Zeitnahme manuell

Die Zeiterfassung erfolgt durch anklicken des Buttons „Einlauf“ oder durch Betätigung der Taste F12.

Eine Zeit ohne Startnummer wird in der Liste der Zeiten dargestellt.

Der Zeitnehmer muss nur noch die Startnummer von der Startkarte in die Liste übertragen.

Über den Button  kann eine irrtümlich aufgezeichnete Zeit als nicht verwendet gekennzeichnet werden.



Bedeutung der Zusatzfunktionen:

aktualisiere Zielzeitliste automatisch

Die Zielzeitliste wird mit jeder neu aufgenommenen Zeit sofort aktualisiert

nur Zielzeiten ohne Zeit

In der Zielzeitliste werden nur Zeiten ohne zugewiesene Startnummern angezeigt:
Bitte demarkieren sie den Eintrag, wenn Sie die gesamte Liste sehen wollen um eventuell Änderungen durchzuführen.

Aktualisieren

Die Zielzeitliste wird aktualisiert.

Hinweis: Die Taste F12 kann aus nahezu allen Funktionen heraus aufgerufen werden. Probleme können auftreten, wenn gerade ein anderer Eintrag editiert wird.

3.6.3 Zeitnahme Barcode

3.6.3.1 Zeiterfassung

Über den Menüpunkt „Einlauf“ wird die entsprechende Maske aufgerufen.

Die mit dem Scanner gelesenen Startnummern werden einschließlich der Lesezeit in der Liste protokolliert. Dargestellt werden nur die letzten 10 gelesenen Zeiten, unabhängig davon, ob es sich um Start- oder Zielzeiten handelt.

Die zuletzt gelesene Nummer wird oben rechts dokumentiert.



Über die Funktionstaste **F2** wird die Zeitnahme aktiviert, egal wo sich der Anwender gerade befindet. (siehe Abschnitt 3.6.3.2)

Über die Funktionstaste **F10** wird das Zeitnahmefenster in den Vordergrund geholt, egal wo sich der Anwender gerade befindet.

Über die Funktionstaste **F12** der Computertastatur wird eine Startnummer 0 gelesen, die später mit der richtigen Startnummer ersetzt werden kann. Die Funktion kommt zum Einsatz, wenn eine Startkarte nicht mehr gelesen werden kann.

Die Markierung besagt, dass die betreffende Zeit nicht für die Berechnung von Laufzeiten verwendet werden soll. Sie wird verwendet wenn z.B. eine Startnummer irrtümlich oder doppelt gelesen wurde.

Über den Button „**Namen und Verein neu ermitteln**“ werden die angezeigten Namen korrigiert.

Mit dem Button „**Zeiten berechnen**“ werden die Laufzeiten neu bestimmt. Für Scannvorgänge, bei denen die Laufzeit berechenbar ist, wird diese dargestellt. Der Button sollte vor dem Anzeigen von Wertungen ausgeführt werden.

Hinweis: Während der gesamten Zeitnahme muss die Maske im Vordergrund stehen. Die Anzeige muss ständig „**Zeiterfassung möglich**“ darstellen. Wurden zwischenzeitlich andere Masken benötigt (z.B. für Nachmeldungen) ist danach diese Maske wieder in den Vordergrund zu holen und die folgende Taste oder **F10** zu betätigen:



Aktuell keine Zeiterfassung möglich!

Bei dieser Anzeige können keine Zeiten gelesen werden.
Im ungünstigsten Fall führt die Verwendung des Scanners zu einem Überschreiben von irgendwelchen anderen Daten.

3.6.3.2 Temporäre Zeitliste

Über die Funktionstaste **F2** wird die Zeitnahme aktiviert, egal wo sich der Anwender gerade befindet. Die Zeit wird dabei in eine temporäre Liste geschrieben.

Es können beliebig viele Zeiten auf einmal erfasst werden.

Die Startnummern sind in der Einlaufreihenfolge auszulesen.

Das Fenster kann nur geschlossen werden, wenn jeder Zeit eine Startnummer zugewiesen wurde.

In der obersten Zeile ist angegeben wie viele Zeiten insgesamt im Puffer sind. Das Feld ist grün, wenn nur eine Zeit vorhanden ist.



Über die Funktion „Ignorieren“ wird die gerade angezeigte Zeit gelöscht.

Die Funktion kann auch aufgerufen werden, wenn das Fenster Zeitnahme gerade offen ist.

3.6.3.3 Korrektur Zeitliste Barcode

Aus der Maske Zeitliste Barcode kann eine Korrektur der Zeitliste aufgerufen werden.

Die gesamte Zeitliste wird dargestellt.

Zusätzlich wird angegeben, wie häufig eine Startnummer insgesamt gelesen wurde.

| Startnummer | Zeit | Häufigkeit | Code | Bezeichnung |
|-------------|----------|------------|------|--|
| 0 | 20:11:53 | 1 | EM | Andreeva, Natalia; Kalekina, Alexandra; Kalekin, Oleg ohne |
| 0 | 21:11:11 | 1 | | |
| 0 | 21:20:11 | 1 | | |
| 4 | 18:01:46 | 1 | EM | Andreeva, Natalia; Kalekina, Alexandra; Kalekin, Oleg ohne |
| 7 | 21:09:09 | 3 | FL | Sudhoff, Sven MTV Bamberg |
| 7 | 21:11:52 | 3 | FL | Sudhoff, Sven MTV Bamberg |
| 7 | 21:15:20 | 3 | FL | Sudhoff, Sven MTV Bamberg |

Fehlende Startnummern (Startnummer = 0) sind nachzutragen. Bei zu vielen Einträgen, sind die ungültigen durch Markierung auszuschließen.

3.6.4 Korrektur Ergebnisse

Über die Funktion „Korrektur“ aus dem Hauptmenü oder „dirq., aufgabe ...“ aus der Barcode Zeiterfassung ist eine Anpassung der Laufzeiten sowie eine Änderung der Wertung möglich.

| Kale | Zeit | am Start | gewertet | Grund | Nichtwertung |
|-------------------------------------|----------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------|--------------|
| 16 Kalekin, Oleg, Andreeva, Natalia | 01:28:10 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| 17 Kalekina, Alexandra | 01:42:17 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Posten fehlt | |

Läufer, die zwar gemeldet aber nicht am Start waren, werden durch Deaktivierung des Hakens „**Am Start**“ abgemeldet. Sie erscheinen damit nicht mehr in den Ergebnislisten.

Läufer, die aus welchem Grund auch immer nicht gewertet werden sollen, sind in der Spalte „**gewertet**“ zu deaktivieren.

In der Spalte „**Grund/ Bemerkung**“ ist der Text einzutragen, der bei nicht gewerteten Läufern in der Ergebnisliste erscheinen soll. Einige Texte sind bereits vorgegeben. Nach Eintrag eines Textes wird ein Läufer automatisch auf „nicht gewertet“ gestellt.

Hinweis: Die Zeit wird bei der Barcode Zeiterfassung immer wieder neu ermittelt. In diesem Fall muss Start- oder Zielzeit so angepasst werden, dass sich die gewünschte Laufzeit ergibt.

3.7 Ergebnisse

3.7.1 Schnellwertung

Über die Funktion „Schnellwertung“ des Hauptmenüs wird eine Liste der bisher ermittelten Zeiten ausgegeben.

Außerdem können Schnellwertungszettel gedruckt werden.

Bereits gedruckte Zettel werden markiert.



| * | | | | | | |
|----|---|------|---------------|-----|----------|--|
| 6 | Wieland, Ulrich | Mini | SC Lauf | oAK | 00:11:38 | |
| 24 | Weber, Anna | Mini | Nürnberg | oAK | 00:16:51 | |
| 30 | Weber, Lukas | Mini | Nürnberg | oAK | 00:17:16 | |
| 34 | Bially, Michael | FK | TSV Ipsheim | H35 | 00:31:35 | |
| 21 | Stein, Lennart | EK | ohne | H10 | 00:31:51 | |
| 4 | Wieland, Christiane; Wieland, Ulrich | EK | SC Lauf | oAK | 00:40:16 | |
| 28 | Vantaggiato, Robert | FK | MTV Bamberg | H14 | 00:41:33 | |
| 22 | Weber, Susanne | FK | Nürnberg | D35 | 00:43:29 | |
| 18 | Lehmann, Tomalf | FM | USC Leipzig | H45 | 00:45:17 | |
| 26 | Krug, Laura | FK | MTV Bamberg | D12 | 00:45:26 | |
| 9 | Stenzel, Winfried | EL | Tennenlohe | oAK | 00:49:21 | |
| 10 | Stenzel, Céline; Stenzel, Mathieu; Sten | EK | Tennenlohe | oAK | 00:51:41 | |
| 13 | Eber, Sabine | EM | TSV Ipsheim | D18 | 00:52:46 | |
| 29 | Simon, Heinz Peter | FM | MTV Bamberg | H55 | 00:54:54 | |
| 5 | Wieland, Reinhard | FM | SC Lauf | H55 | 00:56:32 | |
| 2 | Oechler, Dieter | FM | TG Röttenbach | H55 | 00:57:46 | |

Achtung!
Den Druck der Schnellwertungszettel testen, da verschiedene Einstellungen unter *Datei* → *Seiten einrichten* zu unterschiedlichen Ergebnissen führen.

3.7.2 Ergebnislisten

Unter den weiteren Funktionen stehen verschiedene Ergebnislisten zur Verfügung.

Ergebnisse nach Bahnen

Standard Ergebnisliste
Jede Bahn wird separat gewertet

Urkunden nach Bahnen

Urkundendruck basierend auf Ergebnisliste nach Bahnen

Ergebnisliste Vereinswertung

Vereinswertung Höchststädter Schul OL
Erster Platz 1000 Punkte, letzter Platz 0 Punkte, dazwischen linear aufgeteilt.
Summe aller Teilnehmer eines Vereins (Klasse) ohne höchste und niedrigste Punktzahl geteilt durch Anzahl gewertete Starter.
Keine Punkte, wenn weniger als 4 Starter.

Ergebnisse nach Klassen

Erweiterung der Ergebnisse nach Bahnen
Jede Bahn ist noch einmal nach Altersklassen aufgeteilt.

Ergebnisse nach Bahn und Geschlecht

Erweiterung der Ergebnisse nach Bahnen
Jede Bahn ist noch einmal nach Geschlechtern (männlich, weiblich, Gruppen) aufgeteilt.

4 ADMINISTRATION

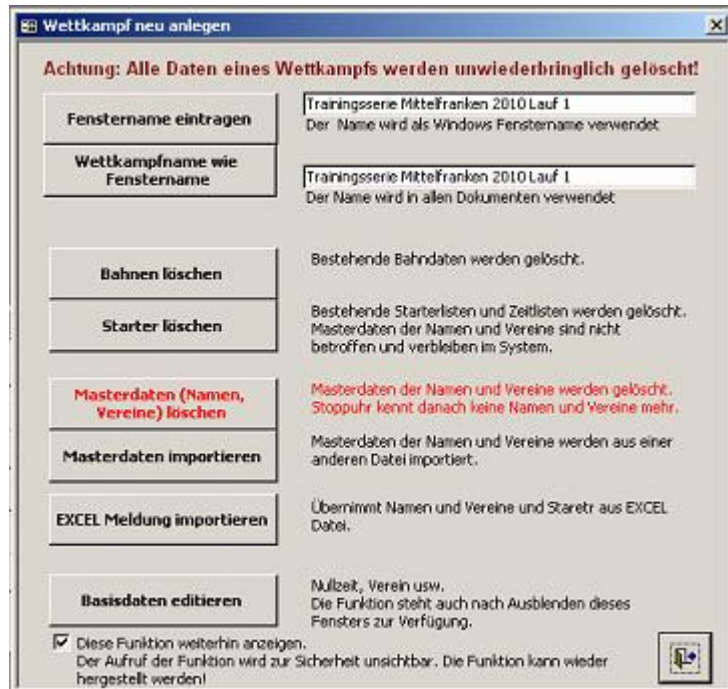
4.1 Neuen Wettkampf anlegen

Um die jeweils neuesten Funktionen und Fehlerkorrekturen zu nutzen ist die aktuelle Version der Software zu verwenden.

Stammdaten (Namen und Vereine) können aus bestehenden Versionen importiert werden.

Die Funktion „Wettkampf neu anlegen“ kann über die weiteren Funktionen aufgerufen werden. Das Formular kann vom Anwender versteckt werden um die Funktionen zu schützen.

Die Funktionen sind beschrieben.



Achtung! Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige Datenbank verwenden. Die eingetragenen Meldelisten und Ergebnisse des ursprünglichen Wettkampfs werden unwiederbringlich gelöscht.

Expertentipp:

Die Funktion „Wettkampf neu anlegen“ kann wieder aktiviert werden über den folgenden Tabelleneintrag in MS Acces direkt.

- Tab WKBasisdaten - WKNeuanlageFrei

4.2 Wettkampf einrichten

Unter dem Menüpunkt „**Basisdaten**“ wird der Wettkampf eingerichtet.

Festgelegt werden auch Nullzeit und Organisationsverfahren. Die Bahnen werden von hier aus editiert.

Die Nullzeit ist nur von Belang, wenn die Startzeiten nicht über Barcode erfasst werden.

Die Bedeutung der Organisationsbuttons ist wie folgt:



automatische Startnummer – aktiv

Die Startnummer wird vom System automatisch zugeteilt. Die Zuteilung beginnt bei Nummer 1 und steigt um jeweils 1 an.

automatische Startnummer – nicht aktiv

Die Startnummern müssen manuell vergeben werden. Es wird im ersten Ansatz eine automatische Startnummer >10.000 vergeben.

Die Tabelle „**Tab Startnummern**“ beinhaltet eine Liste der möglichen Startnummern. Hier können Sie die Ihnen zur Verfügung stehenden Startnummern eintragen.

Startzeit über Barcode

Es werden keine Startzeiten vergeben. Diese werden beim Start mit Scannen der Startkarte festgelegt.

Zielzeit über Barcode

Zielzeiten werden über Barcode gelesen.

Startampel

Anstelle der normalen Uhr wird die Startampel aufgeblendet. Diese muss eingerichtet werden.

Die Option ist nur mit Startzeit über Barcode sinnvoll.

4.3 Bahnen einrichten

Über den Button „**Bahnen editieren**“ können die Bahnen eingerichtet werden. Es wird eine entsprechende Tabelle aufgeblendet.

| IDBahn | BahnStart | BahnKurz | BahnText | BahnLaenge | Startzeit1 | StartzeitDelta | maxStartzeit | BahnPosten | CodeP1 | CodeP2 | CodeP3 | CodeP4 | CodeP5 | Co |
|--------|-----------|----------------------|----------------------|------------|------------|----------------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|--------|----|
| 1 | EK | Einsteiger Kurz | Einsteiger Kurz | 2,5 | 1 | 2 | 90 | 5 | | | | | | |
| 3 1 | EL | Einsteiger Lang | Einsteiger Lang | 6,8 | 1 | 2 | 90 | 7 | | | | | | |
| 4 2 | FK | Fortgeschritten Kurz | Fortgeschritten Kurz | 2,7 | 1 | 2 | 90 | 6 | | | | | | |
| 6 2 | FL | Fortgeschritten Lang | Fortgeschritten Lang | 7,8 | 1 | 2 | 90 | 12 | | | | | | |
| * | 0 | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | |

Die Spalten haben die folgende Bedeutung:

- IDBahn* interne nicht sichtbare Identifikation
muss eindeutig sein
- BahnStart* gleiche Zahl bedeutet Bahn mit gleicher Strecke, Startzeiten können ggf. alternativ verwendet werden.
Zusammengehörige Bahnen in Startampel für Startzeiten über Barcode
- BahnKurz* Kurzbezeichnung der Bahn
wird im Programm immer zur Eingabe verwendet
- BahnText* vollständige Bahnbezeichnung
wird in der Ergebnisliste verwendet
- BahnSort* Reihenfolge der Anzeige in den Start- und Ergebnislisten
- BahnLaenge* Luftlinie in km
wird in der Ergebnisliste verwendet

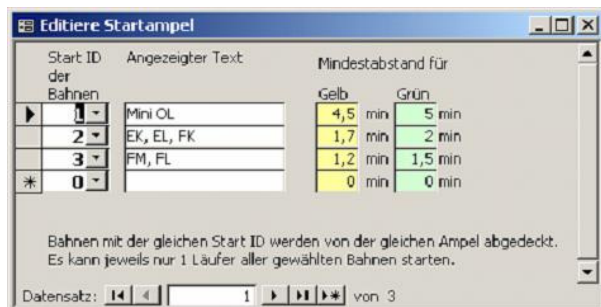
| | |
|-----------------------|--|
| <i>Startzeit1</i> | erster Start auf der Bahn ohne Bedeutung bei Startzeiten über Barcode |
| <i>StartzeitDelta</i> | Startabstand ohne Bedeutung bei Startzeiten über Barcode |
| <i>maxStartzeit</i> | letzter Start ohne Bedeutung bei Startzeiten über Barcode |
| <i>BahnPosten</i> | Anzahl der Posten wird in der Ergebnisliste verwendet |
| <i>maxPunkte</i> | Anzahl der Punkte für den Sieger Punkteberechnung nach Rangliste Mittelfranken |
| <i>CodeP*</i> | Codenummer der Posten Die Angabe wird verwendet, um bei bestimmten Startkarten die Codenummern in die Lochfelder zu drucken. Die Angabe ist sonst nicht notwendig |

Hinweis: Haben bei manueller Vergabe von Startzeiten mehrere Bahnen gleiche Anfangsposten so sollten die Startzeiten gekämmt organisiert werden.
 Bsp.: Bahn 1: erster Start=0, Startabstand=4
 Bahn 2: erster Start=2, Startabstand=4
 Bei der Vergabe der Startzeiten am Start kann dann über den Startzeitenmonitor problemlos auf noch nicht vergebene Zeiten anderer Strecken ausgewichen werden.

4.4 Startampel einrichten

Über den Button „einrichten“ kann die Startampel für den Barcode Start editiert werden. Es wird eine entsprechende Tabelle aufgeblendet.

Die Zeiten sind in Minuten anzugeben. Es sind Teile von Minuten möglich (0,1 min = 6 s)



4.5 Import von Daten aus einer EXCEL Tabelle

Daten einer EXCEL Tabelle können importiert werden. Die Tabelle muss dabei exakt der dem Programm beigelegten Tabelle EXCELImport.xls entsprechen.

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |
|---|-----------|----------|----------|-------------|-----------|--------------|----------------|-------------|-----------|------------|----------|-------------|---------|-----------|------|
| 1 | Starter 1 | | | | Starter 2 | | | | Starter 3 | | | | | | |
| 2 | ID | Name1 | Vorname1 | Geschlecht1 | Klasse1 | Name2 | Vorname2 | Geschlecht2 | Klasse2 | Name3 | Vorname3 | Geschlecht3 | Klasse3 | Startzeit | Bahn |
| 3 | 1 | Muster | Paul | m | 3b | Hoffnungslos | Karl-Friedrich | m | 3b | | | | | 48 | K03 |
| 4 | 2 | Muster | Sabine | w | 4a | | | | | | | | | 49 | K04 |
| 5 | 3 | Beispiel | Franka | w | 4a | Verlaufen | Janiene | w | 4a | Anhänglich | Sven | m | 3b | 50 | KL4 |

Die grau hinterlegten Felder dürfen nicht geändert oder anders angeordnet werden. Die Spaltenbreite kann angepasst werden.

Nicht vorhandene Starter sind leer zu lassen. Bitte keine „vakant“ Plätze eingeben!

Die Bahnbenennung muss der Kurzbezeichnung der Bahn entsprechen.

Die Funktionen sind der Reihe nach auszuführen.

2. Masterdaten (Name und Verein) werden gelöscht. Alte Einträge sind unwiederbringlich verloren.
3. Legen Sie fest, wie viel Starter maximal in einer Gruppe sind.
4. Datei laden, es werden noch keine Daten eingetragen.
5. Durchführung der Konfiguration
Dabei werden im Einzelnen durchgeführt:
 - Anlegen aller unter Klasse aufgeführten Einträge als Verein
 - Anlegen aller unter Starter aufgeführter Namen als Sportler
 - Anlegen aller Einträge einer Zeile als ein StarterVergabe der Startzeiten und Zuweisung von Bahnen



4.6 Nicht dokumentierte Funktionen

Einige Funktionen sind im Handbuch noch nicht beschrieben. Falls Sie diese anwenden müssen, setzen Sie sich bitte mit dem Entwickler in Verbindung.

- Berechnung Rangliste Mittelfranken

4.7 Startkartendesign

Die folgenden Startkartedesigns stehen zur Verfügung:

| | |
|--|--|
| Bericht Startkarte 12 | Standard Startkarte 12 Posten plus 3 Reserve |
| Bericht Startkarte Schule | Startkarte mit 15 Lochfeldern, Codeeintrag anstelle Postennummer |
| Bericht Startkarte 18 | Standard Startkarte 19 Posten plus 3 Reserve |
| Bericht Startkarte 18 leer | Standard Startkarte 19 Posten plus 3 Reserve ohne Namensdruck |
| Bericht Startkarte 12 leer | Standard Startkarte 12 Posten plus 3 Reserve ohne Namensdruck |
| Bericht Startkarte Karpfen OL | Karpfen OL, nur Eindruck Namen |
| Bericht Startkarte Schule mit Posten Nr | Startkarte mit 15 Lochfeldern, Codeeintrag und Postennummer |
| Bericht Startkarte Schule mit Posten Nr leer | Startkarte mit 15 Lochfeldern, Codeeintrag und Postennummer ohne Namen |
| Bericht BarCode Startkarte 18 mit Startzeit | Barcode Startkarte 19 Posten plus 3 Reserve mit Startzeit |
| Bericht BarCode Startkarte 18 ohne Startzeit | Barcode Startkarte 19 Posten plus 3 Reserve ohne Startzeit |
| Bericht Startkarte Schule Barcode mit Postennummer | Barcode Startkarte mit 15 Lochfeldern, Codeeintrag und Postennummer |
| Bericht BarCode Startkarte Karpfen OL | Karpfen OL Barcode, nur Eindruck Namen |

Einige Startkarten liegen in farbiger Version vor. In diesem Fall wird ein schmaler Farbstreifen auf die Karte gedruckt.

Expertentipp:

Der Anwender kann eigene Startkarten kreieren, indem er eine der Vorgaben anpasst oder kopiert und eine neue erstellt. Die Startkarten sind als Berichte in MS Access verfügbar.

Der Bericht muss die Abfrage *Abf Startkarte alle Läufer* als Grundlage verwenden.

Um die Startkarte zum Druck auswählen zu können, ist der Name des neu erstellten Berichtes in die Tabelle *Tab Startkarten Liste* einzutragen.

5 FEHLERBEHANDLUNG

5.1 Allgemein

Die Software wird nachweislich seit ca. 2007 vom Förderteam OL Mittelfranken wie folgt eingesetzt:

- 5 Trainingsläufe / Jahr
ca. 50 Teilnehmer
fliegende Startzeit mit Barcode
Zielzeit mit Barcode
- Karpfen OL
ca. 80 Teilnehmer
Startliste
Zielzeit mit Barcode
- 3-5 Schul OL / Jahr
ca. 100 – 500 Teilnehmer
Startliste
Zielzeit mit Barcode

Die dafür notwendigen Funktionen werden ständig weiterentwickelt und geprüft. In anderen Funktionen (z.B. Zeitnahme von Hand) können ggf. Fehler beinhalten.

Im Falle eines Fehlers würde mich freuen, wenn Sie mir eine detaillierte Beschreibung des beobachteten Verhalten zukommen lassen könnten.

Hinweis: Sollte es während eines Laufs zu irgendeinem Fehler kommen so führt ein umgehender Neustart des Programms auf dem schnellsten Weg zu einer wieder funktionsfähigen Software.

5.2 Kritische Aktivitäten

Sonstige Tätigkeiten während der Zeiterfassung mit Barcode Scanner

Um Zeiten zu erfassen muss „**Zeiterfassung möglich**“ dargestellt sein. Befindet man sich in irgendwelchen anderen Masken (Korrektur, Nachmeldung, Ergebnisliste ...), so muss vor dem Scannen der Startnummer die Erfassung aktiviert werden. (F10 oder

!

Aktuell keine Zeiterfassung möglich!

Bei dieser Anzeige können keine Zeiten gelesen werden.
Im ungünstigsten Fall führt die Verwendung des Scanners zu einem Überschreiben von irgendwelchen anderen Daten.

Hilfe: Lassen Sie den Zieleinlauf beobachten und beenden sonstige Aktivitäten immer rechtzeitig¹. Die meisten Fehler passieren durch überstürztes Einlesen plötzlicher Zieleinläufe.
Über die Funktion **F2** ist zudem jederzeit eine Zeitnahme möglich, egal in welcher Funktion Sie sich gerade befinden. Siehe dazu Abschnitt 3.6.3.2.

Fehlerhafter Scann einer Startnummer

Es konnte bisher noch kein fehlerhafter Scann einer Startnummer beobachtet werden. Regelmäßig werden jedoch Scanns vergessen (vermutlich wegen Stress).

Hilfe: Üben Sie mit ihrem Scanner und verwenden Sie möglichst weißes Papier für die Startkarten.
Lassen Sie immer einen Scann am Bildschirm prüfen.
Bei Läufen mit vielen Teilnehmern ist es sinnvoll die Reihenfolge der einlaufenden Startkarten zu dokumentieren (Manuelle Liste, 2. Scann auf extra Rechner, Ablage in Reihenfolge). Damit können sie eine fehlende Zeit relativ richtig rekonstruieren.

5.3 Bekannte Fehler

Beim Schließen der Datenbank werden Eingaben zu Starter usw. abgefragt.

Problem: Eine Automatikfunktion referenziert auf eine nicht mehr existente Oberfläche.
Lösung: Abfragen mit „OK“ bestätigen

¹ Selbst die Platzierung des besten Freundes kann nicht wichtiger als eine korrekte Zeiterfassung aller Läufer sein.